

## PROGRAMME LIVRODROME 2022 : PAMIERS

Le Livrodrome arrive à **Pamiers** ! Une journée pour partir à la rencontre des ados et pré-ados de 10 à 18 ans en leur offrant **15 attractions** littéraires, ludiques et participatives destinées à leur transmettre le goût du livre, de l'écriture et de la lecture.

On vous attend donc très nombreux **le 12 juillet, de 10h à 18h, au Parc municipal du Challenge.**

### Au programme à Pamiers :

#### 1. La Machine à écrire

Un espace dédié aux auteurs, qui proposeront tout au long de cette journée 4 ateliers en lien avec l'écriture et l'univers des ados.

**Chrysostome Gourio, Solène Ayangma, Jolan Bertrand et Rachel Corenblit sont les invités de l'étape appaméenne.**

#### 2. La Fabrique à bulles

4 illustrateurs - **J Personne, Cyrille Pomès, Gaël Henry et Léa German** - s'y relayeront pendant une journée pour proposer des ateliers bd permettant de découvrir, en s'amusant, les techniques et les processus de création spécifiques à la bande-dessinée.

#### 3. La Manufacture

Nouvel espace de ce Livrodrome 2022, la MANUFACTURE a pour objet de faire découvrir les métiers (rares et parfois nouveaux) du livre et, pourquoi pas, susciter des vocations.

**Vous attendent à Pamiers, Cathy Pretou (reliure), Anthéa Tyrode (graphisme), Rémi Inghilterra (manga) et Alexandre Geraudie (artiste-auteur pour le magazine des éditions Biscoto)**

#### 4. La Radio

Une journée d'antenne dédiée à la littérature et à la jeunesse, construite en partenariat avec **Oxygène FM** et animée par les (pré)ados du LIVRODROME, au cours de laquelle ils intervieweront les auteurs et illustrateurs invités, débattront des livres qu'ils aiment (ou pas) et vous proposeront des jeux et autres quiz littéraires et bd pour gagner des chèques-lire.

#### 5. La Cabine d'ordonnances littéraires

Bénéficier d'un tête-à-tête avec un auteur, un illustrateur, un éditeur, un libraire, un bibliothécaire pour vous faire prescrire le livre ou l'album qui est fait pour vous (déjà lecteur ou non-lecteur), c'est ce que proposera la CABINE D'ORDONNANCES LITTÉRAIRES. Chaque invité du Livrodrome y prendra place pour des consultations littéraires de 5 à 10 minutes, à l'issue desquelles il prescrira une ordonnance personnalisée au public venu s'entretenir avec lui.

#### 6. Le Salon numérique

Dans le SALON NUMÉRIQUE, le public pourra lire des BD en 3D ou utiliser les mobiles mis à disposition pour découvrir les expérimentations les plus innovantes en matière de lecture immersive.

#### 7. Le Livromaton

Nouveauté 2022, Le LIVROMATON est un espace de lecture qui prend, selon les étapes, des formes différentes. À Pamiers, **8 élèves du Conservatoire de la ville liront 8 textes**, leur bibliothèque idéale, à écouter au casque, confortablement installé dans les transats du Livromaton.

## 8. Le Laboratoire BD

Expérimenté pour la première fois, LE LABORATOIRE BD est une exposition interactive, construite à partir de l'album *la Carotte aux étoiles* de Régis Lejonc, Thierry Murat et Riff Reb's, paru aux éditions la Gouttière, pour (re)découvrir, en 12 panneaux et grâce à 12 activités différentes, la bande dessinée, comprendre son fonctionnement de manière simple et ludique et jouer avec.

## 9. Le Karaoké littéraire

Espace de défi littéraire, LE KARAOKE LITTERAIRE proposera un défi littéraire et musical : lire, du mieux possible, un texte à voix haute, parmi la sélection proposée, tout en écoutant, au casque, une musique complètement décalée.

## 10. Tattoo Molière

D'abord, un jeu de questions-réponses, prenant la forme d'un quizz, pour découvrir, à l'occasion du 400<sup>e</sup> anniversaire de la naissance de Molière, quel personnage de son œuvre vous êtes. Selon vos réponses, vous serez Don Juan, Elmire, Alceste, Agnès, Scapin ou Angélique. C'est alors qu'un vers extrait de l'œuvre vous sera tatoué de manière éphémère. Un vers, extrait de l'œuvre correspondante, vous sera tatoué de manière éphémère.

## 11. La Bibliothèque

Un espace propice à la lecture, qui sera animé tout au long de cette journée par les médiathécaires de la médiathèque de Pamiers, où vous pourrez lire des livres suspendus, découvrir les bandes défilées numériques les plus marquantes du genre et vous inscrire dans le réseau afin de prolonger, tout au long de l'année, le plaisir et l'expérience de la lecture.

## 12. La Librairie

À côté de ces attractions, LA LIBRAIRIE tenue par **la librairie Aux Temps Modernes** proposera les livres des auteurs-illustrateurs invités et de leur propre sélection que l'on pourra se procurer notamment grâce aux chèques-lire gagnés lors des différents jeux organisés à la radio ou à récupérer dans certaines des attractions du Livrodrome.

Parallèlement, et à l'image du Tour de France, **plusieurs projets spécifiques sont proposés à Pamiers :**

## 13. L'Escape book

Un jeu de piste, créé par Jimmy Petit, **la médiathèque de Pamiers et Enigma Corp**, au cours duquel les participants devront retrouver un livre rare et ancien qui aurait été dérobé. Pour cela il leur faudra arpenter les salles et les couloirs de la médiathèque et résoudre les énigmes qui se cachent dans les livres des rayons bd, manga et jeunesse.

## 14. Graff' ta couv' avec Odul

Un espace pour se plonger dans les textes et les albums des 8 auteurs et illustrateurs invités. Après avoir présenté leur livre ou leur album, ceux-ci proposent aux participants d'en imaginer la couverture, en graff ! Chacun son style, chacun sa technique pour découvrir l'étendue des possibles en matière de création.

## 15. Le Handbook

Dans cette attraction inédite, construire en partenariat **avec le club de handball de Pamiers**, les participants doivent, dans un premier temps, choisir le livre avec lequel ils souhaitent repartir du Livrodrome : bd, manga, album, romans... Ils se dirigent ensuite vers le point de pénalty, situé à 4m. 3 ballons, 3 essais, s'ils touchent le livre, ils l'emportent, sinon il est replacé dans la bibliothèque attenante.

**12 juillet, Parc Municipal du Challenge, de 10h-18h**

Entrée libre.

Pré-inscription uniquement, et sous réserve des places disponibles, pour les ateliers de *La Machine à écrire*, de *La Fabrique à bulles* et de *La Manufacture*.

**Pour plus d'informations : [contact@livrodrome.com](mailto:contact@livrodrome.com) • [www.livrodrome.com](http://www.livrodrome.com)**